

# PLATZREGELN

<b>Ausgrenzungen:</b>	Gekennzeichnet mit <b>weißen</b> Pfosten und weiß markierten Zaunpfosten
<b>Penalty Areas:</b>	Gekennzeichnet mit <b>grünen</b> Pfosten mit <b>roten</b> und <b>gelben</b> Köpfen oder Bodenmarkierungen
<b>Boden in Ausbesserung:</b>	Gekennzeichnet mit <b>blauen</b> Pfosten oder <b>weißen</b> (auch unterbrochenen) <b>Linien</b>
<b>Hemmnisse:</b>	<p><b>Straßen &amp; Wege</b> mit asphaltierten oder geschotterten Oberflächen- Erleichterung nach Regel 16.1b.</p> <p><b>Baumscheiben</b> (mit Rindenmulch gefüllte Baumscheiben gelten als unbewegliche Hemmnisse) – Erleichterung nach Regel 16.1b <b>muss</b> in Anspruch genommen werden</p> <p><b>Gestützte und geschützte Bäume</b> – Erleichterung nach Regel 16.1b <b>muss</b> in Anspruch genommen werden</p> <p><b>Abschlagtafeln, geschotterte Dränagen, WC Häuschen, Brücken, Zäune, Einlaufgitter, Sprinkler und Plastikabdeckungen (alle außerhalb von Penalty Areas)</b> – Erleichterung nach Regel 16.1b</p>

## Wir bitten folgende Signale zu beachten (nur während Wettspielen)

<b>1 Signal</b>	Spielunterbrechung (sofort, kein weiterer Schlag)
<b>2 Signale</b>	Spielwiederaufnahme
<b>3 Signale</b>	Spielunterbrechung (Loch kann noch fertig gespielt werden)

## Entfernungsangaben (Grünanfang)

<b>50m</b>	Blaue Bodenplatte
<b>100m</b>	Grüne Pfosten mit einem weißen Ring bzw. rote Bodenplatte
<b>150m</b>	Grüne Pfosten mit zwei weißen Ringen bzw. gelbe Bodenplatte
<b>200m</b>	Grüne Pfosten mit drei weißen Ringen bzw. weiße Bodenplatte

## Etikette

Bitte Divots zurücklegen – Pitchmarken auf den Greens ausbessern – Bunkerspuren beseitigen

<b>Spirit of the game:</b>	Das Spiel beruht auf dem ehrlichen Bemühen jedes einzelnen Spielers, Rücksicht auf andere Spieler zu nehmen und nach den Regeln zu spielen. Alle Spieler sollten sich diszipliniert verhalten und jederzeit Höflichkeit und Sportgeist erkennen lassen.
<b>Sicherheit:</b>	Spieler sollten sich vergewissern, dass niemand (Spieler & Platzarbeiter) durch den Schläger oder Ball gefährdet wird. Schlägt ein Spieler einen Ball in eine Richtung, in der er jemand treffen könnte, muss er sofort ‚FORE‘ rufen!
<b>Spieltempo:</b>	<b>Ready Golf</b> – Zügig spielen und Anschluss halten. Es liegt in der Verantwortung einer Spielergruppe, Anschluss an die Gruppe vor sich zu halten. Seien Sie auf den Schlag vorbereitet und spielen Sie einen provisorischen Ball, wenn Sie glauben, dass Ihr Ball außerhalb einer Penalty Area verloren oder im Aus sein kann.
<b>Vorrecht:</b>	Das Vorrecht auf dem Platz wird durch das Spieltempo einer Spielergruppe bestimmt. Jedes Spiel über die volle Runde hat Vorrecht.